

AULA GAMEFICAÇÃO DA EDUCAÇÃO

Para que nossos alunos possam fixar o conteúdo trabalhado em sala a empresa InfoPed leva aos aluno o conteúdo pedagógico em forma de games.

VAMOS COLOCAR EM PRÁTICA!!!

Turma: 1º ano

Tema: Jogo da adição, Somando 1 e Sequências de números crescentes.

Disciplinas envolvidas: Matemática

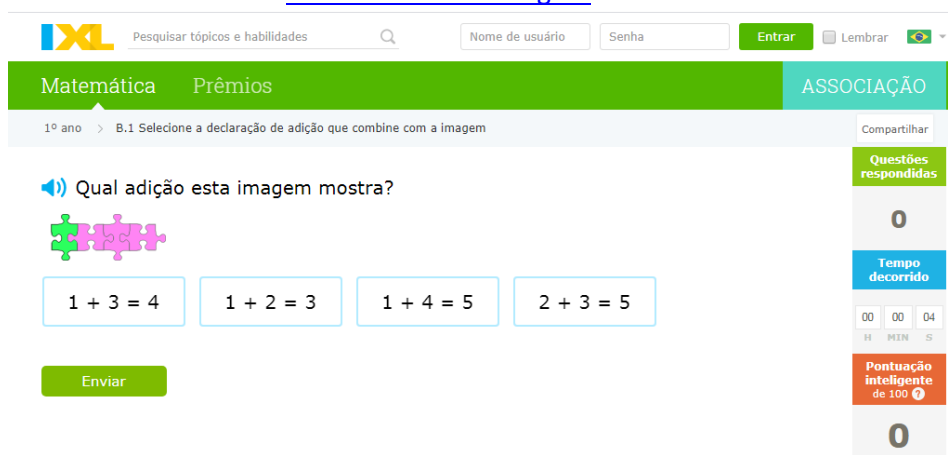
Conteúdos: Sistema de numeração, quantificação, resolução de problemas, atenção e observação, socialização e autonomia.

Objetivos Gerais:

- Identificar números
- Entender o sistema de numeração
- Relacionar número/quantidade
- Desenvolver a atenção e observação
- Desenvolver a socialização e autonomia

1º Passo: Clique nos links abaixo:

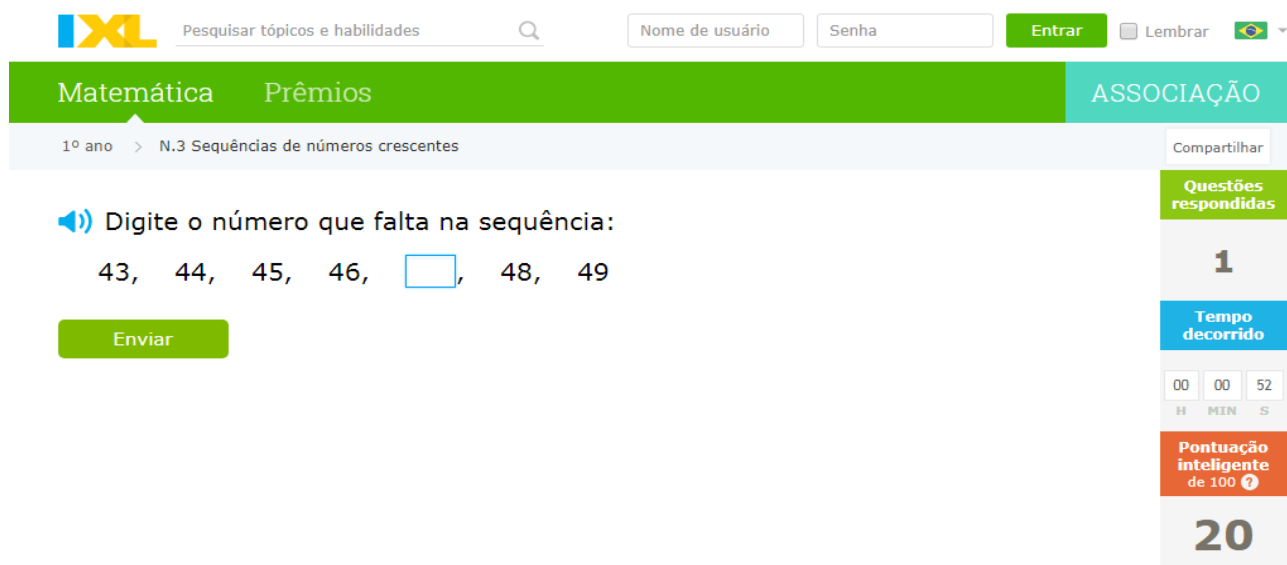
<https://br.ixl.com/math/1-ano/seleciona-a-declara%C3%A7%C3%A3o-de-adi%C3%A7%C3%A3o-que-combine-com-a-imagem>



The screenshot shows the IXL website interface for a math game. At the top, there is a search bar and a login section with fields for 'Nome de usuário' and 'Senha', and a green 'Entrar' button. Below the search bar, there are navigation tabs for 'Matemática' and 'Prêmios', and a 'ASSOCIAÇÃO' tab. The main content area displays the question: 'Qual adição esta imagem mostra?' with a speaker icon. Below the question is an image of four interlocking puzzle pieces in green, yellow, and pink. Four answer options are provided in light blue boxes: $1 + 3 = 4$, $1 + 2 = 3$, $1 + 4 = 5$, and $2 + 3 = 5$. A green 'Enviar' button is located below the options. On the right side, there is a sidebar with a 'Compartilhar' button, a 'Questões respondidas' section showing '0', a 'Tempo decorrido' section showing '00:00:04' (H:MIN:S), and a 'Pontuação inteligente de 100' section showing '0'.

Vamos jogar esse educativo de sequência, é legal e divertido.

<https://br.ixl.com/math/1-ano/sequ%C3%Aancias-de-n%C3%BAmeros-crescentes>



The screenshot shows the IXL website interface. At the top, there is a search bar with the text "Pesquisar tópicos e habilidades" and a search icon. To the right, there are input fields for "Nome de usuário" and "Senha", followed by an "Entrar" button and a "Lembrar" checkbox. Below this is a navigation bar with "Matemática" and "Prêmios" on the left, and "ASSOCIAÇÃO" on the right. The main content area shows a math problem: "1º ano > N.3 Sequências de números crescentes". The problem text is "Digite o número que falta na sequência:" followed by "43, 44, 45, 46, , 48, 49". Below the problem is a green "Enviar" button. On the right side, there is a sidebar with the following information: "Compartilhar", "Questões respondidas" with a large number "1", "Tempo decorrido" with a timer showing "00:00:52" (H MIN S), and "Pontuação inteligente de 100" with a large number "20".



Em Breve estaremos Juntos novamente!

Não se esqueça de lavar as mãos e higienizar o computador!

#QuarentenaMaker

#InfopedEdu

#QuarentenaGamer